Eliška Kocourková



Třetím rokem studuje Střední průmyslovou a uměleckou školu v Opavě, kde se věnuje oboru Design hraček. Eliška ve své tvorbě dává přednost jednoduchosti, jemným čistým tvarům a nejvíce ji baví práce na detailech. Její SENZOMOTORICKÁ HRA se skládá ze základní konstrukce a sady oboustranných válečků, které umožňují dvě varianty hry. První strana válečků se umisťuje podle vzoru hozeného na kostce. Druhá strana pracuje s hmatovým principem – hraje se poslepu pouze podle hmatu, což hru zpřístupňuje i osobám se zrakovým postižením. Hračka u dětí přirozeně rozvíjí trpělivost, rovnováhu, hmat i jemnou motoriku.

Sdružení pro hračku a hru

design správné hračky